É de extrema importância que o atleta, leia o regulamento oficial, concordando e atestando ciência com as regras e responsabilidades essenciais da equipe.

1. **Definição**

Art. 1º – A COPA THE LED é uma competição esportiva de futebol de campo, da categoria de torneio para adultos maiores de 18 anos, que contará com a participação de 4 equipes.

Art. 2º – A COPA THE LED acontecerá no dia 02/08/2024, no Allianz Parque, localizado na Rua Palestra Itália, 200 — Perdizes, São Paulo, com abertura dos portões às 16:45h.

1. **Inscrições**

Art. 3º – Para participar da competição, cada atleta deve ter respondido corretamente o formulário enviado anteriormente pela equipe THE LED até dia 22/07/2024. Neste link, cada atleta deverá dar o aceite do **TERMO DE RESPONSABILIDADE,** caso contrário não poderá participar do evento.

Art. 4º – As equipes que não tiverem goleiro podem usar os goleiros profissionais que serão disponibilizados nos momentos das partidas.

Art. 5º – O número de vagas no evento é limitado, deste modo somente a inscrição e/ou presença nos grupos de divulgação, NÃO SÃO GARANTIAS DE CONFIRMAÇÃO NO CAMPEONATO.

**Normas e Regras de Jogo**

Art. 6º – As normas e regras de jogo, assim como este REGULAMENTO, estarão disponíveis para consultas no seguinte endereço eletrônico:<https://www.solucoesempaineis.theled.com.br/copa-theled> que estará disponível para acesso após o envio da lista de jogadores. E deve-se compreender, em especial, as seguintes normas abaixo:

* Os times serão compostos por **11 jogadores de linha** e **1 goleiro**, podendo cada equipe fazer substituições ilimitadas em cada partida.
* As equipes que não tiverem goleiro, podem usar os goleiros profissionais que serão disponibilizados no dia do evento.
* Os técnicos ou jogadores que ficarem na área técnica são passíveis de receber o cartão amarelo e/ou vermelho, dependendo da natureza da infração cometida.
* Jogadores que receberem cartão vermelho, não poderão jogar a próxima partida.
* Os jogos serão de 2 tempos de 13 minutos sem acréscimos, com intervalo de 3 minutos.

Art. 7º – As equipes participantes da competição reconhecem e concordam que serão aplicadas medidas disciplinares pela organização, conforme as disposições previstas neste regulamento e no TERMO DE RESPONSABILIDADE que cada jogador deve assinar, como única e definitiva instância para as questões que surjam com a competição, entre elas ou, entre elas e a organização.

Art. 8º – A THE LED, como comissão organizadora do torneio, julga que os árbitros contratados para a competição são altamente capazes e qualificados para exercer sua função. Assim:

1. As decisões dos árbitros com relação ao jogo, incluindo se foi ou não gol, e o resultado da partida, são definitivas.
2. Os árbitros poderão modificar uma decisão unicamente quando se derem conta de que tomaram uma decisão incorreta, desde que não tenham reiniciado ou, dependendo do caso, terminado a partida.

Art. 9º – Além desses reconhecimentos, obrigam-se ainda aos participantes:

1. Disputar a competição somente com sua equipe devidamente regularizada.
2. Participar das partidas na data, local e horários marcados na tabela.

1. **Medidas Disciplinares**

Art. 10º – Quando ocorrerem infrações praticadas no decorrer da competição, aos membros da sua equipe, de outra equipe, a arbitragem, membros da organização ou até mesmo à torcida, no local das partidas, serão aplicadas pela organização.

1. Caso o atleta esteja em campo com brincos, alianças ou colares, o mesmo deve sair de campo para retirá-los ou colocar um esparadrapo na região e ainda será advertido com o Cartão Amarelo.
2. Não será aceito qualquer tipo de briga, tentativa de agressões físicas ou agressões verbais (ofensivas), ameaças, atitudes desrespeitosas, entre várias semelhantes a estas, em qualquer partida do torneio, mesmo não sendo de sua equipe.
3. Em caso de brigas entre atletas, ou entre atletas e arbitragem, estes atletas serão expulsos do torneio. Em caso de brigas generalizadas, as equipes estarão sujeitas a serem expulsas do campeonato.
4. Suspensões por Cartões Amarelos: Serão suspensos jogadores que acumularem 2 cartões amarelos.
5. Suspensões por Cartões Vermelhos: jogadores advertidos com 1 Cartão Vermelho direto, em casos de agressões, faltas violentas ou alguma punição definida pela arbitragem, estarão fora das partidas e das próximas.
6. Os cartões ZERAM após a fase de grupos (fase classificatória). Mas se um jogador tomar o 2˚ Cartão Amarelo ou 1 Cartão Vermelho na última rodada da fase de grupos, ele deverá cumprir a suspensão na próxima fase (fase eliminatória).
7. A invasão de atletas que não estejam em jogo em andamento (atletas de jogo, goleiro ou técnico) culminará em uma expulsão direta e 1 (um) jogo de suspensão.
8. A invasão de torcedores, amigos, colegas, pessoas em geral que estejam fora da súmula de jogo, será examinada pelo comitê organizador junto à arbitragem e poderá acarretar exclusão da equipe do torneio.
9. Na decisão por pênaltis, atletas expulsos não podem permanecer em campo.
10. Caso o número de atletas dentro do campo exceda aos determinados acima, os mesmos poderão ser advertidos com cartão amarelo por atitude antidesportiva.

1. **Equipamentos de Jogo**

Art. 11º - A THE LED, como comissão organizadora do torneio, disponibilizará uniformes completos para todas as equipes inscritas: camisa, shorts e meião.

Art. 12º – Só será permitido o uso de chuteiras de **Society.** É terminantemente proibido o uso de chuteiras com cravo, no campo do Allianz. O jogador que não cumprir com essa norma, não entrará em campo.

1. **Partidas**

Art. 13º – É de responsabilidade dos jogadores inscritos, ficarem atentos aos comprimentos das datas, horários e regulamento dos jogos. Não serão aceitas justificativas de atrasos, podendo ser desclassificados por W.O.

1. Cada partida terá 2 tempos de 13 minutos sem acréscimos, com intervalo de 3 minutos.
2. O tempo tolerado de atraso será de apenas 5 minutos. Caso a equipe não esteja em campo no tempo previsto será declarada perdedora por W.O.
3. Para todos os fins, os participantes da COPA THE LED, no ato da inscrição, serão considerados conhecedores das regras esportivas adotadas por este Regulamento, ficando a elas submetidas em sua totalidade.

Art. 14º – As interrupções prolongadas a serem adotadas em partidas da competição, quando circunstâncias não previstas interromperem o jogo, serão decididas pelo árbitro principal, a fim de restabelecer as condições normais para o prosseguimento do jogo.

1. **Sistema de Disputa**

Art. 15º – A competição será disputada com 4 times, sendo iniciado por 2 confrontos de semifinal, dos quais os perdedores se enfrentarão em uma disputa de terceiro e quarto e os vencedores disputam a grande final.

Semi Final 1: Time A x Time B

Semi Final 2: Time C x Time D

Disputa Terceiro e Quarto: Perdedores das semifinais

Grande Final

Art. 16º – Havendo empate, teremos disputa de pênaltis, com 3 cobranças para cada time e em caso de empate ao final dessas cobranças as cobranças serão alternadas.

1. **Definição de confrontos e horários dos Jogos**

Art. 17º - A THE LED, como organizadora do evento, será responsável pelo sorteio dos confrontos das semifinais, sendo esse de forma totalmente aleatória.

Art. 18º - Os horários previstos para os jogos, estão agendados conforme abaixo:

|  |
| --- |
| **HORÁRIOS DOS JOGOS** |

|  |  |
| --- | --- |
| SEMIFINAL 1 | 17h30 |
| SEMIFINAL 2 | 18h05 |
| DISPUTA DE 3° E 4° | 18h40 |
| GRANDE FINAL | 19h15 |

Art. 19º – As informações dos confrontos e horários dos jogos, serão enviadas para cada jogador no grupo de WhatsApp, e estarão disponibilizados na página do evento.

1. **Premiação**

1. Campeão: Medalha 1º Lugar
2. Vice-Campeão: Medalha 2º Lugar
3. Terceiro Colocado: Medalha 3° Lugar

1. **Disposições Gerais**

Art. 20º – Qualquer decisão não declarada na competição, ou escrita pela organização neste REGULAMENTO, poderá ser inserida pela THE LED como organizadora do torneio, em qualquer momento, e será enviado e disponibilizado nos canais de comunicação do evento para a empresa e a todos os jogadores.